〇〇を笑顔にするペッパー

自己紹介

陸上

JRC

目標

- 1. 子供たちに技術の面白さを知ってもらう!
- 2. 新しい技術にどんどん触れてもらう!
- 3. 自分で考えて取り組めるようになってもらう!

目次

- 1. 最新の技術の素晴らしさ
- 2. 僕たちはどう生きるか
- 3. 自分で世界を創る!
- 4. ペッパーで〇〇を笑顔にする!

身の回りにはどんな

テクノロジーがあるだろう?

どれほど僕たちの

生活に関係しているだろう?

身の回りの問題を解決したり、

新しいことができないだろうか?



IoT:トレマスピアノ ~トレースしてマスターしよう~



https://www.slideshare.net/SEzemi/tremaspiano-withjejeje

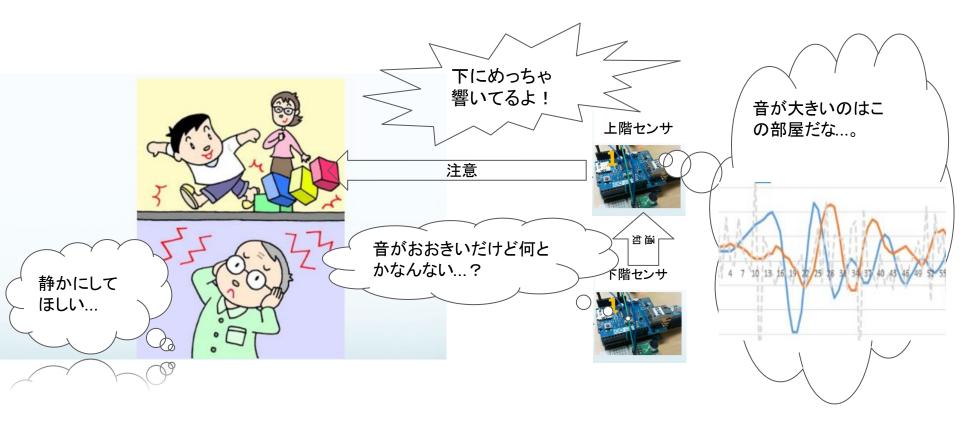
トレマスピアノ ~トレースしてマスターしよう~



触覚を再現する 梶本研究室@電気通信大学

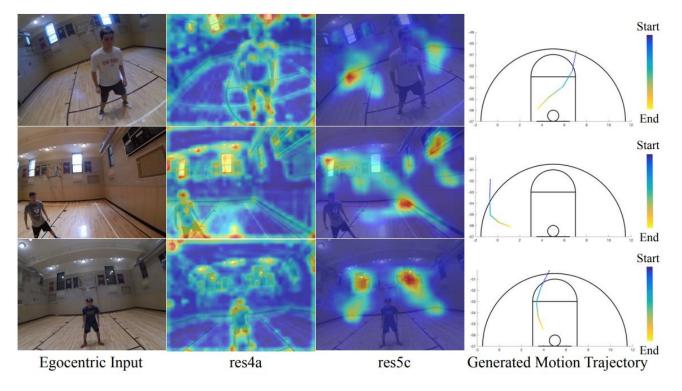


IoT: 騒音問題を解決するには...





AI: 一人称視点の画像から選手の動線生成



Egocentric Basketball Motion Planning from a Single First-Person Image, https://arxiv.org/pdf/1803.01413v1.pdf

http://www.itmedia.co.jp/news/articles/1702/16/news073.html

ソードアート・オンライン」は「すでに実現しつつある」——落合陽一さん・伊藤監督ら「SAOが未来の世界観を決めている」、

Tremaspiano with Leap Motion by team jejeje, https://www.slideshare.net/SEzemi/tremaspiano-withjejeje

目次 〇〇を笑顔にするペッパー

- 1. robo blocks基本動作
- 2. 基本課題
 - a. しゃべらせてみよう
 - b. 動かしてみよう
 - c. 喋ると同時に動くようにしてみよう
 - d. タッチセンサーをつかおう
 - e. 音センサーで会話しよう
 - f. ディスプレイに絵を表示してみよう
- 3. 考えよう!
- 4. 終わりに

ブロックの形状と役割

形状	名称	役割
□ がクリックされた時 言葉を聞き取ったとき	ハットブロック	スクリプトの開始を行うブロックで、上に丸くふくらんだ形状を しています。
はい をしゃべる高さ 130 速さ 100	スタックブロック	各種命令を実行するブロックで、上に凹、下に凸がある形状を しています。
+ 聞き取った言葉 ▼ の値を取得する	値ブロック	数値や文字列を返すブロックで、楕円の形状をしています。
() () ho	真偽ブロック	真(True)または偽(False)の状態を表すブロックで、六角形の形状をしています。
もし なら 10 回繰り返す	C型ブロック	IF条件や繰り返しを実行するブロックで、アルファベットの「c」の 形状をしています。
全て ▼ を止める	キャップブロック	スクリプトを停止するブロックで、上に凹、下は平らな形状をして います。





カタカナ 当て字を使用してください

喋ると同時に動くようにしてみよう





内部的に処理が分解され

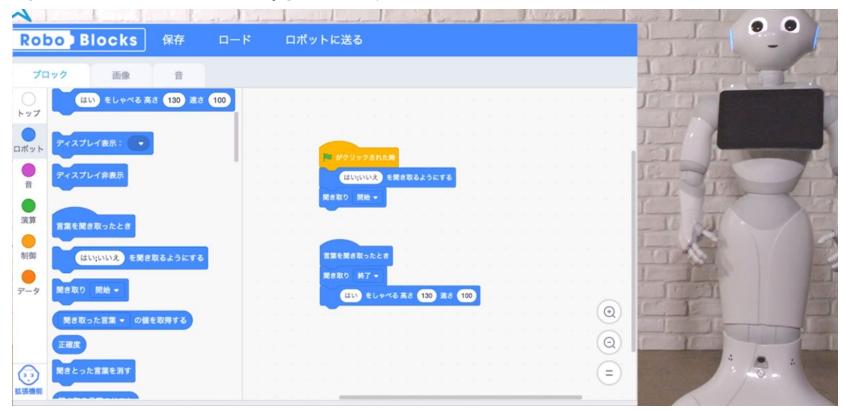


タッチセンサーを使おう

全画面表示を終了するには Esc を押します

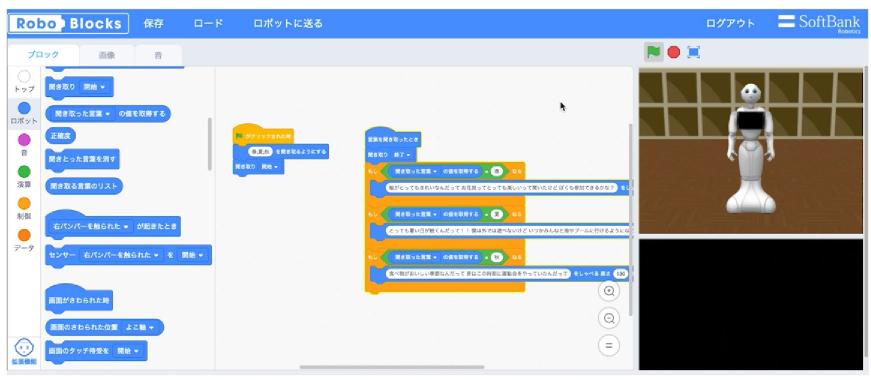


音センサーで会話しよう





音センサーで会話しよう



考えよう!

Q1: 同じことを繰り返し行うにはどうしたらいい?

Q2: ぺっぱーと漫才をしてみてよう!

Q3: 松代町歩きセンターでペッパーに松代観光案内をして もらうには?

終わりに

家のパソコンでモデルを作って、松代町歩きセンター にきたら動かすことができるよ!

Robo Blocks部屋のリンク:

https://blocks.softbankrobotics.com/program

ルーム名:kasasagi

パスワード: silver

参考

- 1. 指導用研修動画 <u>https://pepper-schoolchallenge.com/phase2/document2/movie2/</u>
- 2. kogame-kun http://kogame2004.hatenablog.com/

http://www.rapiro.com/ja/